Zwierzaki

Pokaż ruch zwierzęcia i jeden charakterystyczny gest.



Do pokazywania

Wytnij 12 kart po przerywanych liniach.

Pingwin	Żyrafa	Koń
Małpa	Kura	Niedźwiedź
Pszczoła	Krokodyl	Ślimak
Łabędź	Wiewiórka	Pelikan

Codzienne czynności

Pokaż czynność tak, jakbyś trzymał potrzebny przedmiot.



Do pokazywania

Wytnij 12 kart po przerywanych liniach.

Mycie zębów	Wiązanie sznurówek	Mieszanie zupy
Zakładanie plecaka	Czesanie włosów	Nalewanie wody
Wycieranie okularów	Wieszanie prania	Robienie zdjęcia
Składanie gazety	Gniecenie ciasta	Odkręcanie słoika

W ruchu

Wystarczy udawać ruch w miejscu, nawet siedząc.



Do pokazywania

Wytnij 12 kart po przerywanych liniach.

Jazda na rowerze	Pływanie żabką	Skakanie przez skakankę
Łapanie piłki	Zjeżdżanie na sankach	Odbijanie balonika
Jazda na łyżwach	Rzucanie do kosza	Marsz pod wiatr
Toczenie kuli śniegowej	Spacer po kałużach	Przechodzenie po linie

Kto to robi?

Zacznij od czynności lub narzędzia tej osoby.



Do pokazywania lub rysowania

Wytnij 12 kart po przerywanych liniach.

Piekarz wkłada chleb do pieca	Fryzjer przycina grzywkę	Ogrodniczka sadzi tulipany
Listonosz wkłada list do skrzynki	Dyrygent prowadzi orkiestrę	Kucharz podrzuca naleśnik
Strażaczka rozwija wąż gaśniczy	Astronautka idzie po Księżycu	Fotograf ustawia statyw
Krawiec przyszywa guzik	Pianistka daje koncert	Mechanik pompuje oponę

Zacznij od kształtu

Rysuj bez liter i cyfr. Najpierw zarys, potem jeden szczegół.



Do rysowania

Wytnij 12 kart po przerywanych liniach.

Latarnia morska	Gorąca herbata	Skarpetka w paski
Domek na drzewie	Góra z flagą	Most nad rzeką
Truskawkowy lód	Samochód z przyczepą	Kosz pełen jabłek
Dmuchany zamek	Plecak z kieszeniami	Miś z kokardą

W świecie wyobraźni

Podziel hasło na dwie części. Pokaż albo narysuj je po kolei.



Do pokazywania lub rysowania

Wytnij 12 kart po przerywanych liniach.

Robot robi piruet	Smok pilnuje budzika	Czarodziejka gubi różdżkę
Kosmita łowi gwiazdy	Rycerz prasuje pelerynę	Syrena czyta mapę
Królewna szuka korony	Olbrzym wchodzi do windy	Czarodziej łapie bańki
Dinozaur jedzie tramwajem	Piraci pieką tort	Duszek chowa się pod kocem

Scenki na wesoło

Najpierw pokaż bohatera, a następnie jego zabawną czynność.



Do pokazywania lub rysowania

Wytnij 12 kart po przerywanych liniach.

Słoń zakłada kapcie	Kot nosi za duże okulary	Zebra macha ogonem do kamery
Królik szuka czapki na głowie	Krowa ćwiczy balet	Żółw wyprzedza autobus
Wilk dmucha w urodzinowe świeczki	Papuga uczy misia gwizdać	Chomik niesie ogromny orzech
Kozioł zakłada trzy szaliki	Foka otwiera paczkę	Sowa zasypia nad krzyżówką