Podchwytliwe pytania

Zanim odpowiesz, posłuchaj ostatniego słowa pytania.



Odpowiedzi są na stronie 4.

01

Co ma jedno ucho, ale nie usłyszy, że parzy cię herbata?

02

Tata schował do kieszeni dwa klucze. Jednym otwiera drzwi. Co robi drugi?

03

Ile razy można dołożyć jedną skarpetkę do pustej szuflady?

04

Maxi rozciął papierową gąsienicę na pół. Ile jej nóg uciekło spod nożyczek?

05

Które drzewo można włożyć do koperty i wysłać pocztą?

06

Gdzie chowają się kropki, kiedy czytasz książkę na głos?

07

Dwa zegarki mają po trzy wskazówki. Jeden stanął. Ile wskazówek mu zostało?

08

Co możesz zgubić w środku zdania, choć nic nie wypadło z kieszeni?

Zabawa znaczeniami

Poszukaj w pytaniu słowa, które można zrozumieć na dwa sposoby.



Odpowiedzi są na stronie 4.

09

Jaki zamek nie potrzebuje mostu, żeby połączyć dwie strony?

10

Która mysz może mieć ogon, ale nigdy nie zje sera?

11

Który klucz pasuje do nut, ale nie do żadnych drzwi?

12

Który język znajdziesz między stopą a sznurowadłami?

13

Która fala może się pojawić we włosach, choć daleko do morza?

14

Jaka igła może pokazać północ, chociaż niczego nie zszyje?

15

Który grzebień nosi kogut i wcale się nim nie czesze?

16

Gdzie spotkasz morze, które zmieści się na kuchennym stole?

Zaskakujące puenty

Wymyśl inną śmieszną odpowiedź, a potem porównaj ją z podaną.



Odpowiedzi są na stronie 4.

17

Dlaczego budzik przegrał w chowanego?

18

Co powiedziała kropka, gdy przecinek chciał dodać coś jeszcze?

19

Dlaczego ołówek chciał być w drużynie kredek?

20

Dlaczego poduszka tak lubi poniedziałkowe poranki?

21

Co powiedziała rękawiczka do drugiej przed spacerem?

22

Dlaczego miś zabrał latarkę do łóżka?

23

Dlaczego książka nie chciała iść na basen?

24

Dlaczego lista zakupów nie dotarła do sklepu?

Odpowiedzi

Zostaw tę stronę przy sobie, kiedy czytasz karty.

Podchwytliwe pytania

01 Kubek z uchem albo filiżanka.

02 Leży w kieszeni, dopóki tata go nie wyjmie.

03 Raz. Potem szuflada już nie jest pusta.

04 Żadna. To był rysunek.

05 Drzewo narysowane na kartce.

06 Nie chowają się. Nadal są na kartkach.

07 Trzy. Wskazówki nie odchodzą, kiedy zegarek staje.

08 Wątek.

Zabawa znaczeniami

09 Zamek błyskawiczny. Łączy dwie strony ubrania.

10 Mysz komputerowa na kablu.

11 Klucz wiolinowy.

12 Język buta, czyli kawałek materiału pod sznurowadłami.

13 Fala z włosów, czyli ich falisty skręt.

14 Igła kompasu.

15 Swój czerwony grzebień na głowie.

16 Na mapie.

Zaskakujące puenty

17 Bo sam zdradził kryjówkę, kiedy zadzwonił.

18 Koniec dyskusji!

19 Bo sam nie mógł pokolorować tęczy.

20 Bo wszyscy chcą z nią zostać jeszcze pięć minut.

21 Trzymajmy się razem. W szufladzie też łatwo się zgubić!

22 Bo chciał doczytać, jak kończy się jego sen.

23 Bo bała się, że wszystkie kartki będą miały zmarszczki.

24 Bo cały czas leżała na stole.